Konfiguracja - Ustawienia konferencji

Ustawienia służą do konfiguracji komunikatów dźwiękowych odgrywanych podczas konferencji, takich jak:

- **Zapowiedź powitalna** - odgrywana kiedy uczestnik zadzwoni na numer dostępowy konferencji.
- **Oczekiwanie na połączenie.**
- **Sygnał dołączenia do konferencji**.
- **Sygnał opuszczenia konferencji**.

Ścieżka dostępu

1. Z menu po lewej stronie wybierz **Konferencje.**

image.png
Image not found or type unknown

2. Przejdź do zakładki **Konfiguracja.**

image.png
Image not found or type unknown

3. Następnie do **Ustawienia.**

image.png
Image not found or type unknown

Konfiguracja

Każdy z czterech komunikatów konfiguruje się w ten sam sposób. Dostępne są trzy opcje ustawienia zapowiedzi:

- **Brak zapowiedzi**.
- **Zapowiedź** - wygenerowany komunikat głosowy za pomocą zamiany tekstu na mowę. Dostępny w języku polski, angielskim lub polsko-angielskim,
- **Plik dźwiękowy** - możliwość wgrania gotowego pliku dźwiękowego w formacie **WAV** lub **MP3.** Istnieje również możliwość wykorzystania wygenerowanej wcześniej zapowiedzi, o ile została ona zapisana w **bibliotece.**

image.png
Image not found or type unknown

Zapowiedź - wygenerowanie komunikatu za pomocą zamiany tekstu na mowę

1. Z rozwijanej listy wybierz **Zapowiedź.**
2. Naciśnij **Dodaj nową**.

image.png
Image not found or type unknown

3. Wybierz język i płeć lektora.
4. Wprowadź zapowiedź.

> Fragmenty obcojęzyczne względem języka zapowiedzi należy zapisywać fonetycznie, w innym wypadku będą niezrozumiałe. Np. "
> **biuro"**
> po angielsku to "**office"** a w zapisie fonetycznym z polskim lektorem tekst powinien brz **"ofis".**

5. (Opcjonalne) Dodaj zapowiedź w innym języku.

6. Wygeneruj zapowiedź.

> Jeżeli stworzyłeś zapowiedź w dwóch językach, zostanie ona złączona w jeden plik dźwiękowy.

image.png
Image not found or type unknown

7. (Opcjonalne) Sprawdź jakość wygenerowanej zapowiedzi.

8. (Opcjonalne) Usuń zapowiedź.

9. (Opcjonalne) Zapisz zapowiedź w bibliotece, aby wykorzystać ją w przyszłości.

10. Ustaw zapowiedź.

image.png
Image not found or type unknown

11. (Opcjonalne) Edytuj zapowiedź.

12. Zapisz wybranie nowej zapowiedzi.

image.png
Image not found or type unknown

13. Zapisz zmiany.

image.png
Image not found or type unknown

Plik dźwiękowy - wgranie gotowego pliku z komputera

1. Z rozwijanej listy wybierz **Plik dźwiękowy.**

2. Naciśnij **Dodaj nową.**

image.png
Image not found or type unknown

3. **Wybierz plik dźwiękowy** ze swojego komputera.

4. **(Opcjonalne)** Sprawdź jakość wgranej zapowiedzi.

5. **(Opcjonalne)** Usuń zapowiedź.

6. **(Opcjonalne)** Zapisz zapowiedź w bibliotece, aby wykorzystać ją w przyszłości.

7. Ustaw zapowiedź.

image.png
Image not found or type unknown

8. **Zapisz** wybranie nowej zapowiedzi.

image.png
Image not found or type unknown

9. **Zapisz** zmiany.

image.png
Image not found or type unknown

Zapowiedź z biblioteki - wykorzystanie zapowiedzi zapisanej w bibliotece

1. Z rozwijanej listy wybierz **Plik dźwiękowy.**

2. Naciśnij **Dodaj nową.**

image.png
Image not found or type unknown

3. Naciśnij **Ustaw zapowiedź z biblioteki.**

image.png
Image not found or type unknown

4. (Opcjonalne) Sprawdź jakość wgranej zapowiedzi.

5. (Opcjonalne) Usuń zapowiedź z biblioteki.

6. Ustaw zapowiedź.

image.png
Image not found or type unknown

7. Zapisz zmiany.

image.png
Image not found or type unknown

Usunięcie zapowiedzi

1. Z rozwijanej listy wybierz **Brak zapowiedzi.**

image.png
Image not found or type unknown

2. Zapisz zmiany.

image.png
Image not found or type unknown

Revision #3

Created 23 May 2024 13:49:23 by Sara Roszak

Updated 25 September 2024 12:48:33 by Damian Szymanski